**Tabla de Contenido**

[1](#_heading=h.gjdgxs) Objetivo 2

[2](#_heading=h.30j0zll) Estrategia 2

[2.1](#_heading=h.1fob9te) Criterios de la estrategia 2

[2.2](#_heading=h.3znysh7) Estrategia general 2

[2.3](#_heading=h.2et92p0) Diseño Conceptual 2

[2.3.1](#_heading=h.tyjcwt) Módulos 2

[2.3.2](#_heading=h.3dy6vkm) Funcionalidades asociadas 3

[2.4](#_heading=h.1t3h5sf) Estimación preliminar del proyecto 3

# Objetivo

Guiar el desarrollo del sistema de software de manera estructurada, estableciendo un proceso cíclico de desarrollo en el que se definen, diseñan, implementan y prueban las funciones del producto en ciclos incrementales. Esta estrategia asegura que el producto se desarrolle de manera eficiente, reduciendo riesgos y mejorando la calidad.

# Estrategia

## Criterios de la estrategia

* **Ciclos Incrementales**: El producto se desarrollará en múltiples ciclos, permitiendo entregar incrementos funcionales del producto en cada etapa.
* **Descomposición en módulos**: El sistema se dividirá en módulos independientes, facilitando su desarrollo y pruebas por separado.
* **Prioridad funcional**: Las funciones esenciales se desarrollarán primero para asegurar una entrega temprana y permitir iteraciones basadas en retroalimentación.

## Estrategia general

La estrategia de desarrollo sigue un enfoque basado en actividades secuenciales y ciclos. El producto se construye mediante incrementos, priorizando las funciones esenciales en las primeras fases del desarrollo, lo que permite recibir retroalimentación temprana y ajustar el proceso si es necesario. Se espera realizar un diseño conceptual sólido desde el inicio, que defina los principales componentes del sistema

## Diseño Conceptual

### Módulos

El diseño conceptual del producto se basa en la identificación de los principales módulos o componentes. Estos se dividen en partes manejables que se desarrollan en ciclos. Los principales módulos identificados incluyen:

* **Módulo de gestión de propuestas**: Para la creación, consulta, actualización y eliminación de propuestas de proyectos.
* **Módulo de votación**: Para la participación ciudadana mediante el registro de votos a favor o en contra de las propuestas.
* **Módulo de análisis de resultados**: Para consolidar y analizar los datos recolectados de las votaciones.
* **Módulo de notificaciones y comunicación:** Para notificación a los ciudadanos sobre votaciones y resultados.

### Funcionalidades asociadas

|  |  |
| --- | --- |
| **Módulo** | **Funcionalidad** |
| Gestión de propuestas | Funcionalidad para gestionar los proyectos por localidad.  Además de las operaciones básicas de CRUD, se permitirá la asignación de etiquetas o categorías a las propuestas para mejorar la clasificación y búsqueda. |
| Módulo de votación | Funcionalidad que permite a los ciudadanos votar en las propuestas de su zona. Se complementa con un agregado de comentarios o sugerencias para capturar feedback adicional. |
| Módulo de análisis de resultados | Funcionalidad para generar estadísticas y reportes con los resultados consolidados de las votaciones. Incluye la posibilidad de filtrar resultados por categorías, fechas o zonas específicas. |
| Módulo de notificaciones y comunicación | Funcionalidad para notificar a los ciudadanos sobre propuestas, resultados y temas de interés. Esencial para mantener a los ciudadanos informados y comprometidos. |

## Estimación preliminar del proyecto

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Ciclo 1** | | |
| **Funcionalidad** | **Tamaño (LOC)** | **Tiempo (Horas)** |
| Gestión de propuestas | 500 | 40 |
| Votación de propuestas | 300 | 30 |
| Consolidación de resultados | 200 | 25 |
| Notificación de propuestas y resultados | 350 | 30 |
| **TOTAL** | **1350** | **125** |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **CONTROL DE CAMBIOS** | | |
| **Fecha** | **Descripción** | **Autor(es)** |
|  |  |  |